

# pingpong

## 新しいデザインのための行為抽出エンジン



荒牧英治

NLP

岡瑞起

WEB

橋本康弘

UI

宇野良子

認知言語学

河村美雪 @ Co.うつくしい雪

石橋素 @ 4nchor5la6

アーティスト

李明喜 @ matt

デザイナー

親戚のおばさん  
に会う

「何を研究して  
いるの？」

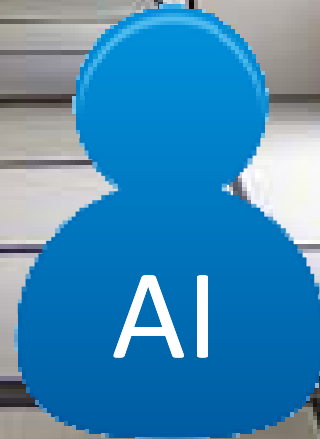
「あらあら  
わたしには難しく  
て分からないわ」

**\* 先生曰く**

NLP

は

奥座敷



構文解析!  
照応!  
SRL!

UI

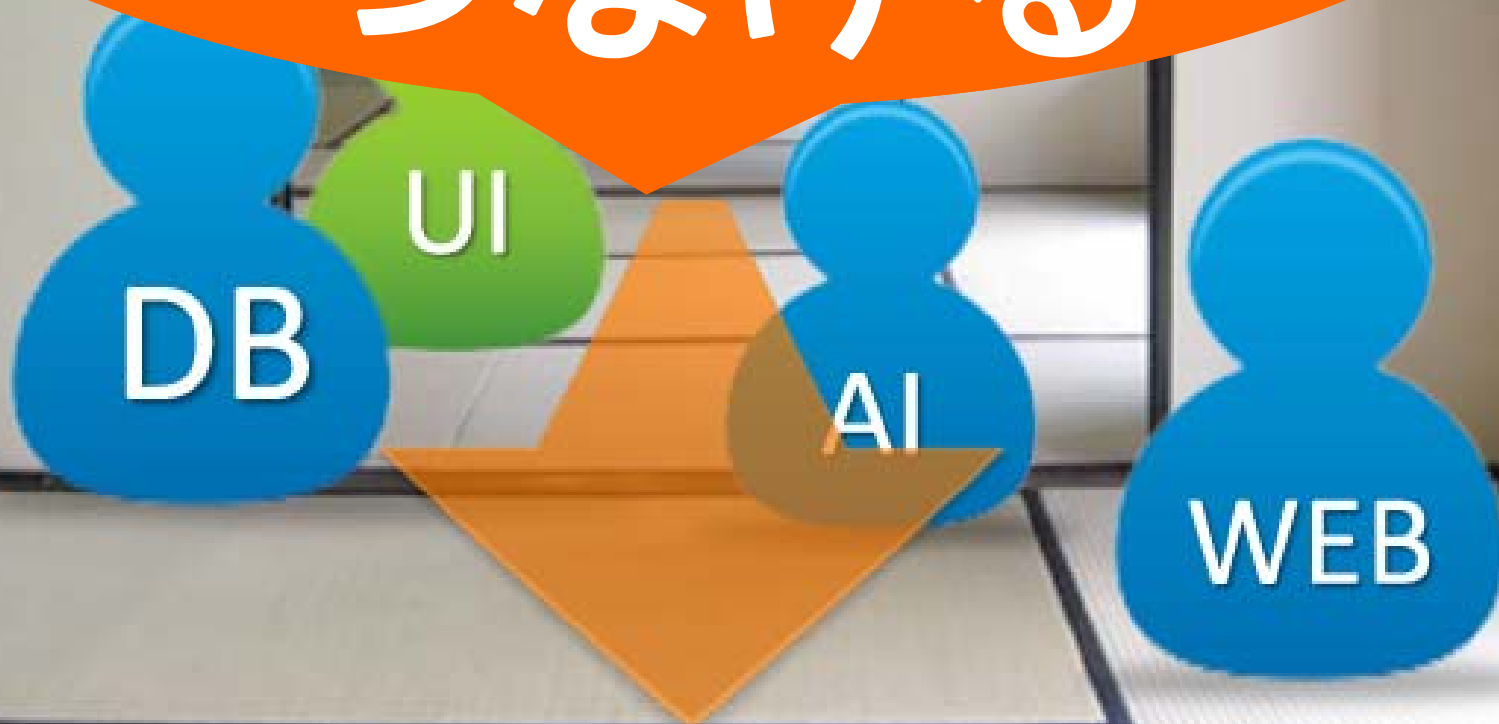
DB

AI

WEB



表まで  
人々  
つなげる



# メンバー



荒牧英治

NLP

岡瑞起

WEB

橋本康弘

UI

宇野良子

認知言語学

河村美雪 @ Co.うつくしい雪

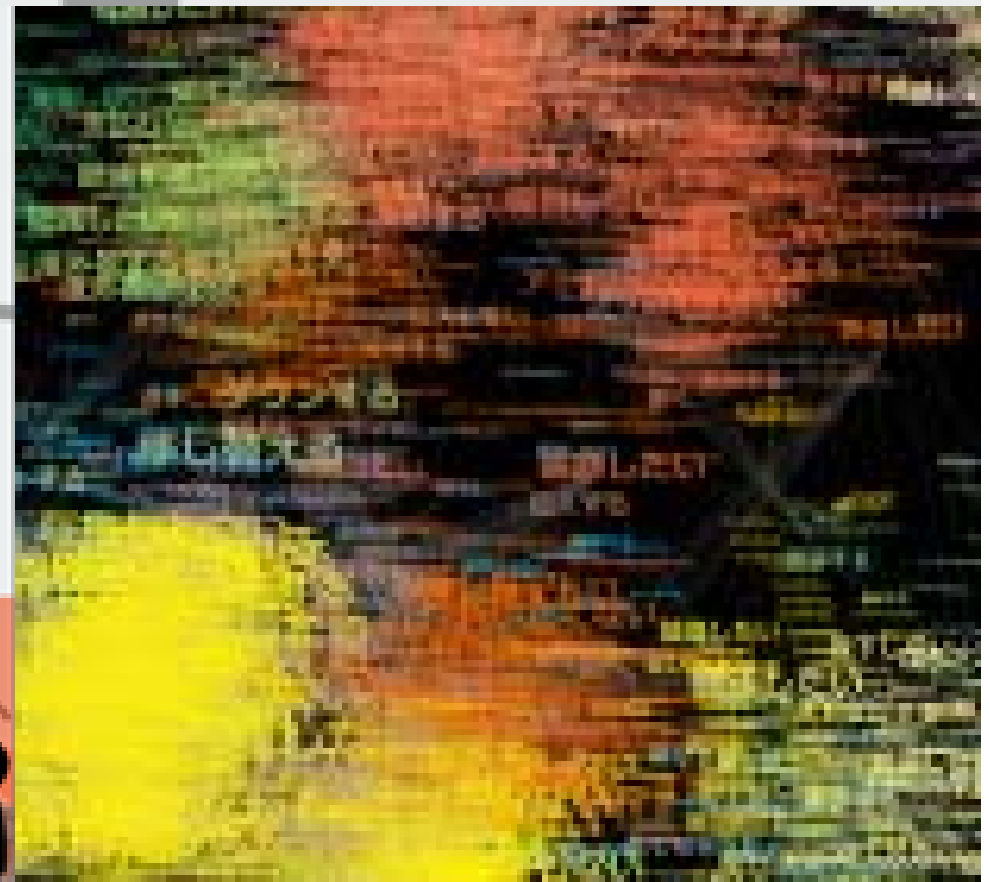
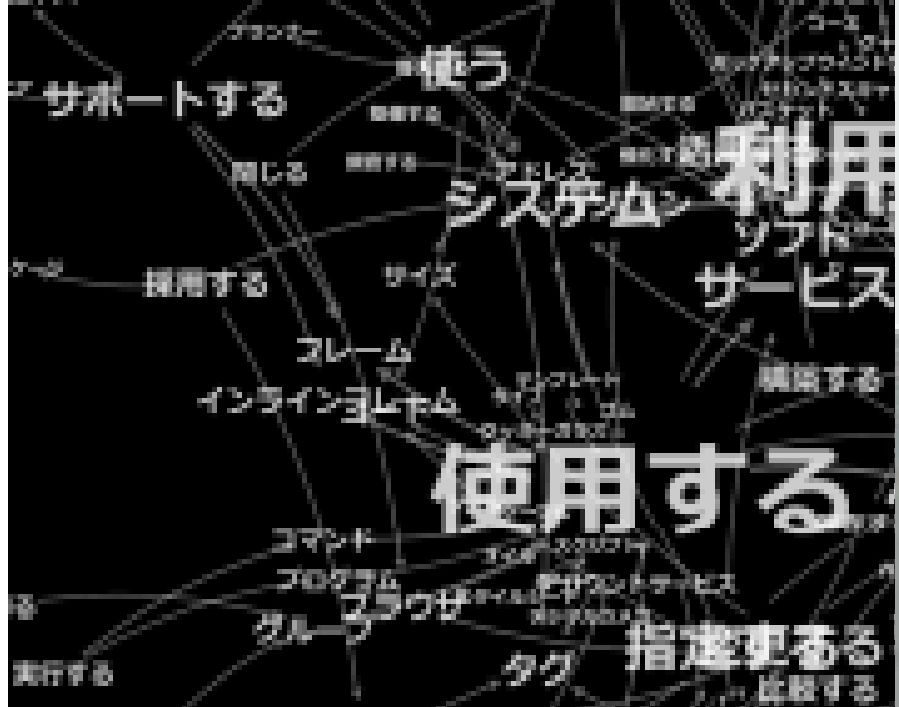
石橋素 @ 4nchor5la6

アーティスト

李明喜 @ matt

デザイナー





やろう／やりたい  
ことを発表

# Knowledge Structuring on design

デザインにおける知の構造化



Analysis of **Design** through **human actions**

人間の行為からデザインを捉えなおす



空間デザイン



多摩美術大学図書館



Webから自動抽出

twitter



# 行為

S	V	O
私	書いた	ブログ
私	習う	中国語
フォローした人	勉強中	中国語

チャイナタウンで中国語を習ったことをブログに書いた

さっきフォローした方が中国語を勉強中だそうで...



## KNPベース行為解析器

ガ格→S, ヲ格→O, 用言→V  
ガ格なし→S=「私」



## Chunkベース行為解析器

NP-VP Chunking system  
(trained by CoNLL200+CRF)  
VPの直前のNP→S, VPの直後のNP→O

## twitter にどの程度行為が存在するか？

	JA	EN
クローल数	60,000	120,000
100 tweetあたりの行為数	83	77
一致した数	70	35



抽出数(精度)

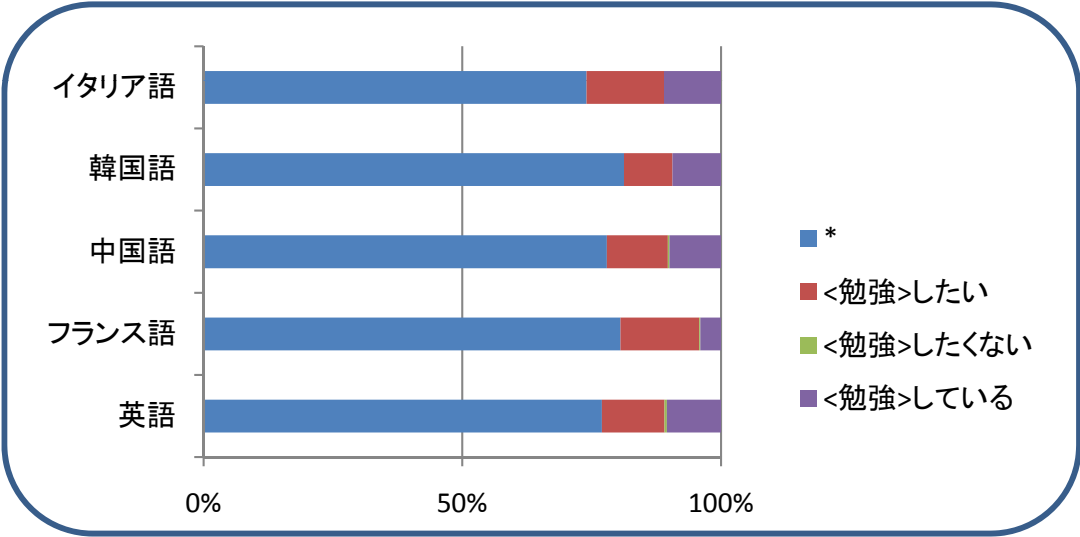
11(10/70)

42(11/35)



ロバストな抽出法を開発したい

社会動向をつかみたい



個人別／モダリティ情報付き  
格フレームのようなデータベース

<http://202.218.239.69/~pingpong/>

